|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TP  N°14 | Création du fichier "venir.php" | Html / css / php |

➀ **Copie du fichier modele.php**

* Copiez le fichier modele.php

➁ **Creation du fichier venir.php**

* Renommez la copie du fichier modele.php en venir.php

➂ **Maquette du fichier venir.php**

**<div id="**main**">**

**<h1>** Comment venir**</h1>**

**<h2>**En avion**</h2>**

**<br />** *(saut de ligne)*

**<h2>**En voiture**</h2>**

**<br />** *(saut de ligne)*

**<h2>**Notre adresse**</h2>**

**<br />** *(saut de ligne)*

**<h2>**Google map**</h2>**

**</div>** *(fin du bloc main)*

**<p>**

*texte (1)*

**</p>**

**<p>**

*texte (2)*

**</p>**

**<p>**

via Sofocle, 8, Torre Santa Sabina, Brindisi, Italie

**</p>**

**<div class="**googleMap**">**

**<object data="**(*url de la carte google map)***" />**

**</div>** *(fin du bloc googleMap)*

➃ **Insertion du code html dans le bloc "main"**

Insérez le code html dans le fichier venir.php en fonction de la maquette (sauf le bloc googleMap).

Le texte à insérer se trouve ci-dessous :

**Texte (1)**

De nombreux vols sont à destination de l'aéroport de Brindisi qui se situe à 25 kms du B&B.

Une navette gratuite peut venir vous chercher ou vous pouvez louez un véhicule sur place.

**Texte (2)**

En provenant de la france, vous ne quitterez pas l'autoroute pour rejoindre le B&B.

Le parcours est plaisant car vous longez le bord de mer sur une longue partie du trajet.

➄ **Insertion du code html pour le bloc "googleMap"**

**<div class="**googleMap**">**

**<object data="**(*url de la carte google map)***" />**

**</div>** *(fin du bloc googleMap)*

Il faut récupérer l’url de la carte google map en fonction de l’adresse du b&b, c’est-à-dire :

* via Sofocle, 8, Torre Santa Sabina, Brindisi, Italie

Voir la fiche n°9 pour la récupération de l’url.

➅ **Insertion du code css pour le bloc "googleMap"**

Pour la classe "googleMap" :

* largeur : 800 pixels
* hauteur : 500 pixels
* le bloc est centré

Pour la balise <object /> de la classe "googleMap" :

* largeur : 800 pixels
* hauteur : 500 pixels
* bordure : 1 pixel noir

➆ **Transfert des fichiers**

* Enregistrez les fichiers nécessaires
* Transférez sur le serveur web les fichiers nécessaires