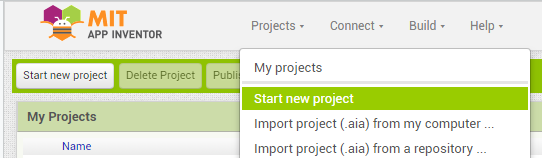
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TP  N°1 | Réaliser une application Android | AppInventor2 |

Réalisation d’une application Android constituée de 4 écrans afin de présenter un voyage.

➀ **L’application en ligne AppInventor2**

Se connecter à l’application en ligne AppInventor2 avec votre compte Google.

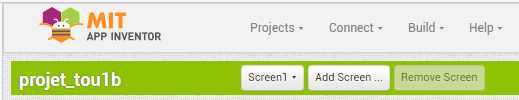
Créer un nouveau projet nommer « Projet\_Nom\_2019 »

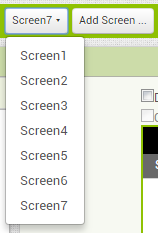


➁ **Création de 7 screen**

Création de 7 screen vides.

Attention, il n’est pas possible de renommer un screen déjà créé.





➂ **Réalisation du screen 1**



Bloc horizontal 3

Bloc horizontal 2

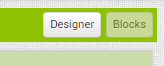
Bloc horizontal 1

**Partie design**

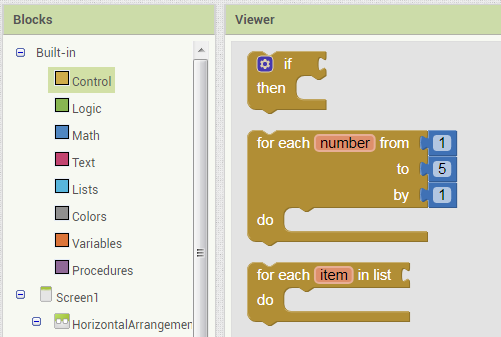
* Screen
  + Couleur : Green
* Bloc horizontal 1
  + Hauteur : Automatic
  + Lageur : Fill parent
  + Couleur : Cyan
  + Centrer horizontalement et verticalement
  + Contenu : texte (Label)
    - Police : Serif
    - Taille : 20
* Bloc horizontal 2
  + Hauteur : Fill parent
  + Lageur : Fill parent
  + Contenu : au choix, texte, photo, vidéo.
* Bloc horizontal 3
  + Hauteur : 50 px
  + Lageur : Fill parent
  + Aligner horizontalement à droite
  + Contenu : 4 boutons
    - Hauteur : 50 px
    - Largeur : 50 px
    - Insérer le logo

**Partie programmation**

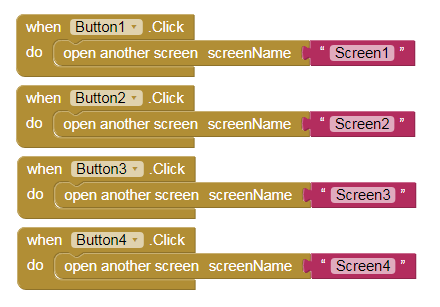
Il faut associer chaque bouton à son screen correspondant



Choisir les blocs correspondant aux actions souhaitées.



Associer les blocs entre eux.



➃ **Réalisation du screen 2**

Informations avant et après le voyage

Bloc horizontal 1

Bloc horizontal 2

Bloc horizontal 3

➄ **Réalisation du screen 3**

Informations sur l’hôtel

Bloc horizontal 1

Bloc horizontal 2

Bloc horizontal 3

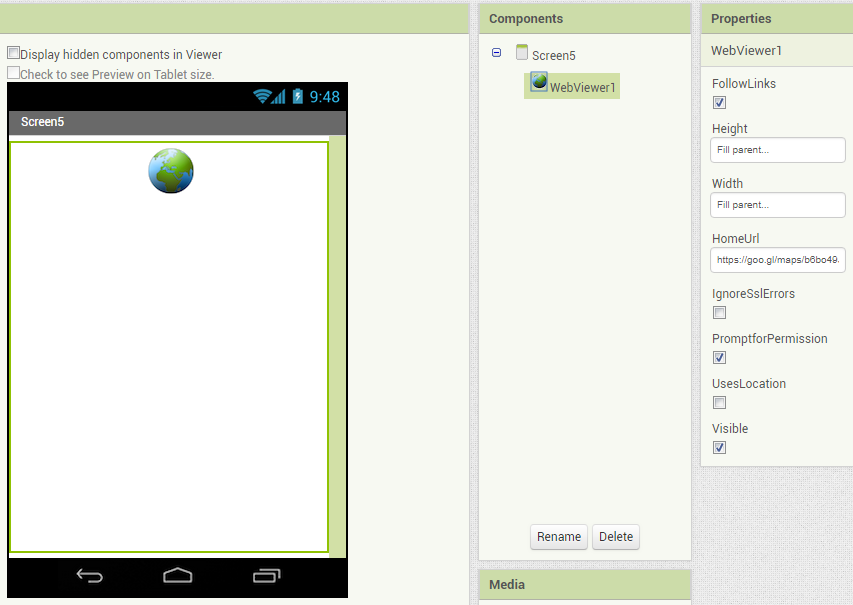
➅ **Réalisation du quatrième screen**

Présentation des 3 circuits en mettant un lien hypertexte sur chaque photo correspondante.

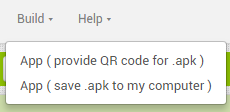


➆ **Réalisation des screen 5, 6 et 7**

Insérer le page web de l’itinéraire correspondant sur chaque screen.



➇ **Exportation de l’application au format apk**



➈ **Mise en ligne de l’application**

* Placer le fichier dans votre hébergement web
* Créer un Qrcode correspondant au chemin d’accès du fichier APK
* Créer un lien hypertexte accessible sur le site du projet