

Les images

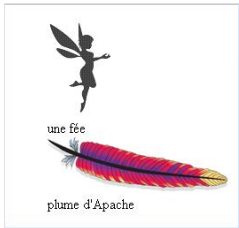
Tout d'abord, on choisira un format d'image présentant un bon rapport poids/qualité :

- JPG pour les photographies,
- PNG 8 bits pour les schémas et graphiques noir et blanc, 24 bits lorsqu'ils sont en couleur,
- GIF pour les GIF animés.

La balise `` (orpheline) présente trois attributs :

- `src` afin de spécifier le chemin et le fichier de l'image (chemin relatif, comme on l'a vu pour les liens, ou URL absolue),
- `alt` pour indiquer un message si l'image ne peut être affichée (cet attribut est également utilisé en tant que facteur d'accessibilité pour les non voyants)
- `title`, facultatif, afin d'ajouter une infobulle.

Plutôt que dans une balise `<p>` on insérera une image dans une balise `<figure>` (de type *block*) en spécifiant éventuellement une légende à l'aide de `<figcaption>` :

extrait du code HTML	affichage par un navigateur
<pre><figure> <figcaption/>une fée</figcaption> <figcaption/>plume d'Apache</figcaption> </figure></pre>	

L'audio

Comme pour les images, il faut choisir un format et cela se complique car il n'existe pas un format reconnu par tous les navigateurs.

Le mieux est donc de proposer le fichier audio en différents formats (l'attribut `controls` affiche le lecteur par défaut du navigateur ; d'autres attributs ne sont pas présentés) :

navigateur	mp3	Ogg (Ogg Vorbis)
Firefox		✓
Chrome	✓	✓
Opera		✓
Internet explorer	✓	
Safari	✓	

extrait du code HTML	affichage par un navigateur
<pre><audio controls> <source src="son.mp3"></source> <source src="son.ogg"></source> </audio></pre>	

La vidéo

Il en est de même pour les vidéos que pour l'audio concernant les formats (le format conteneur rassemble un codec audio et un codec vidéo dont les principaux sont présentés ci-contre).

Comme pour l'audio, on proposera donc plusieurs formats.

navigateur	H.264	Ogg Theora	WebM
Firefox		✓	✓
Chrome		✓	✓
Opera	✓	✓	✓
Internet explorer	✓		✓
Safari	✓		

La syntaxe est la même avec la balise `<video controls poster="ecran.jpg">`, `poster` est un attribut permettant d'afficher une image (au lieu d'un écran noir) tant que la vidéo n'est pas diffusée. D'autres attributs ne sont pas présentés.